



Perancangan Sistem Informasi Jasa Jahit dan Penjualan Pada Toko Jahit SA'aminah Berbasis Web

Egi Amadea¹, Ali Sadikin², Despita Meisak³

^{1,2,3} Sistem Informasi, Ilmu Komputer, Universitas Dinamika Bangsa, Indonesia

Email: egiamadea@gmail.com¹, alisadikin@unama.ac.id², despitam88@gmail.com³

Alamat: Jalan Jendral Sudirman Kelurahan Tambak Sari Thehok, Kota Jambi

* Penulis Korespondensi: egiamadea@gmail.com

Abstract. Toko Jahit SA'aminah is a business engaged in tailoring services and the sale of sewing supplies that still manages data manually using record books. This condition causes several problems, such as slow data recording, the risk of data loss or damage, difficulties in monitoring the status of tailoring work and inventory, as well as obstacles in preparing tailoring service and sales reports. This study aims to design and develop a web-based tailoring service and sales information system to optimize the effectiveness and efficiency of operational performance. The system development method used is the waterfall method, which includes the stages of requirements analysis, system design using UML (Use Case Diagram, Activity Diagram, and Class Diagram), implementation using the Laravel framework with the PHP programming language and MySQL database, as well as system testing using the Black Box Testing method. The results show that the developed system is able to facilitate the management of tailoring service and sales data, monitor the status of tailoring work, check the availability of sewing supplies, and accelerate the preparation of tailoring service and sales reports to be submitted to the owner of Toko Jahit SA'aminah.

Keywords: System; Information; Tailoring Services; Sales; Web

Abstrak. Toko Jahit SA'aminah merupakan usaha yang bergerak di bidang jasa jahit dan penjualan perlengkapan jahit yang hingga saat ini masih melakukan pencatatan data secara manual menggunakan buku agenda. Kondisi ini menimbulkan beberapa permasalahan, seperti lambatnya proses pencatatan, risiko kehilangan atau kerusakan data, kesulitan dalam memantau status pengerjaan jahitan dan stok barang, serta kendala dalam penyusunan laporan jasa jahit dan penjualan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi jasa jahit dan penjualan berbasis web guna mengoptimalkan efektivitas dan efisiensi kinerja operasional. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode waterfall yang meliputi tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem menggunakan UML (*Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram*), implementasi menggunakan *framework Laravel*, bahasa pemrograman PHP, dan database MySQL, serta pengujian sistem menggunakan metode *Black Box Testing*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dirancang mampu mempermudah pengelolaan data jasa jahit dan penjualan, memantau status pengerjaan jahitan, mengecek persediaan perlengkapan jahit, mempercepat pembuatan laporan jasa jahit dan penjualan untuk diserahkan kepada pemilik Toko Jahit SA'aminah.

Kata kunci: Sistem; Informasi; Jasa Jahit; Penjualan; Web

1. LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi yang semakin pesat menjadikan sistem informasi sebagai salah satu faktor penting dalam mendukung perubahan di berbagai bidang kehidupan, khususnya pada sektor bisnis. Pemanfaatan teknologi komputer dan jaringan internet kini telah diterapkan secara luas oleh berbagai jenis usaha sebagai upaya untuk meningkatkan efisiensi operasional serta memperkuat daya saing. Dengan kehadiran teknologi informasi telah membuat perubahan dalam proses bisnis yang sebelumnya bersifat konvensional menjadi lebih modern, baik dari segi peluang maupun tantangan yang di hadapi (Akhmad, 2021).

Pemanfaatan sistem informasi yang didukung oleh komputer akan memudahkan proses pengumpulan data, terutama dalam usaha penjualan maupun kegiatan operasional lainnya (Weriza et al., 2023). Hal ini sejalan dengan pengertian sistem informasi yang dijelaskan sebagai sekumpulan komponen yang saling terintegrasi, terdiri dari teknologi, manusia dan proses kerja yang dimanfaatkan untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan dan menyebarkan data guna mendukung proses pengambilan keputusan dan manajemen dalam sebuah organisasi (Ananda, 2025). Dengan sistem informasi yang ada, pelaku usaha dapat merancang, merencanakan, membuat dokumen dan mengelola proses penjualan dengan lebih efisien.

Toko Jahit SA'aminah merupakan salah satu usaha yang bergerak di bidang jasa jahit pakaian sesuai kebutuhan pelanggan serta penjualan pakaian dan perlengkapan jahit yang beralamat di Jl. Lingkar Selatan II, Kec. Jambi Selatan, Kota Jambi. Pada Toko Jahit SA'aminah ditemukan beberapa permasalahan seperti lambatnya proses pencatatan, risiko kehilangan atau kerusakan data, kesulitan dalam memantau status pengerjaan jahit maupun persediaan atau stok barang, serta kesulitan dalam penyusunan laporan jasa jahit dan penjualan yang cepat dan akurat. Permasalahan ini berdampak pada efektivitas pengelolaan data jasa jahit dan penjualan, serta dapat menghambat proses pengambilan keputusan yang seharusnya didukung oleh informasi yang akurat dan tepat waktu.

Berdasarkan studi literatur, penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa sistem informasi jasa jahit dan penjualan umumnya dikembangkan untuk menggantikan proses pencatatan manual menjadi terkomputerisasi guna mempermudah pengelolaan data (Maharani et al., 2023), pemesanan (Buyut Achmarain et al., 2021), transaksi (Yusuf & Afghani, 2024), serta pembuatan laporan (Farhan & Handayani, 2024). Namun, perbedaan terdapat pada lingkup pengelolaan transaksi, di mana sebagian penelitian belum membahas secara khusus pengelolaan piutang jasa jahit dan pembayaran uang muka (DP), serta belum mengintegrasikan pencatatan pembayaran bertahap dalam sistem. Perbedaan tersebut menunjukkan adanya celah penelitian (research gap), sehingga diperlukan perancangan sistem informasi jasa jahit dan penjualan yang secara khusus mampu mengelola transaksi jasa jahit, termasuk pencatatan DP dan piutang, guna mendukung pengelolaan keuangan internal toko secara lebih akurat dan terstruktur.

Berdasarkan permasalahan dan gap penelitian tersebut, diperlukan sistem informasi jasa jahit dan penjualan berbasis web yang mampu mengintegrasikan pengelolaan transaksi jasa jahit secara internal, khususnya pencatatan pembayaran uang muka (DP) dan piutang jasa jahit, serta mendukung pengelolaan data jasa jahit, penjualan, produk, dan persediaan barang. Sistem

ini diharapkan mampu menghasilkan laporan yang cepat, tepat, dan akurat guna mendukung pengambilan keputusan serta meningkatkan efektivitas dan efisiensi operasional pada Toko Jahit SA'aminah.

2. KAJIAN TEORITIS

Perancangan

Perancangan merupakan proses untuk mendefinisikan suatu pekerjaan atau sistem dengan menggunakan berbagai teknik yang mencakup penjabaran arsitektur, komponen, serta keterbatasan yang mungkin dihadapi (Rifhal Adriansyah, 2020). Perancangan juga menjadi tahap awal dalam pembangunan produk atau sistem yang bertujuan mendeskripsikan peralatan dan proses secara rinci agar dapat direalisasikan (Sitorus & Sakban, 2021). Selain itu, perancangan adalah proses perencanaan dan penggambaran elemen-elemen yang terpisah ke dalam suatu bentuk sistem, salah satunya melalui penggunaan flowchart (Asri, 2023).

Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem dalam organisasi yang berfungsi mengolah transaksi harian, mendukung kegiatan operasional, manajerial, dan strategis, serta menyediakan laporan yang dibutuhkan oleh pihak tertentu (Muzakkir, Iskandar Surdin, 2025). Sistem informasi juga terdiri dari komponen perangkat keras, perangkat lunak, dan sumber daya manusia yang saling berinteraksi untuk mengolah data menjadi informasi sebagai output dalam mencapai tujuan organisasi (Afelia & Rohman, 2022). Sistem informasi juga mencakup proses pengumpulan dan pengolahan data menjadi informasi yang bermanfaat bagi penerima dalam pengambilan keputusan (Rizky et al., 2021).

Jasa

Jasa merupakan bidang usaha yang memegang peranan penting dalam perekonomian, di mana mutu pelayanan memengaruhi keputusan konsumen dalam memilih layanan serta berdampak pada pangsa pasar, citra perusahaan, dan kebijakan harga (Kurnia Firmada Jayanti, Feti Fatimah, 2022). Jasa juga didefinisikan sebagai aktivitas atau kinerja yang tidak memiliki bentuk fisik, tidak menyebabkan perpindahan kepemilikan, serta dapat berkaitan atau tidak berkaitan dengan produk fisik (Saragih, 2023). Selain itu, jasa adalah keseluruhan kegiatan atau manfaat yang bersifat nonfisik dan tidak memiliki bentuk harta benda yang dapat diberikan kepada pihak lain (Mahmud MY, Najmul Hayat, Fransisko Chaniago, 2022).

Penjualan

Penjualan merupakan program yang terdiri dari berbagai kegiatan pemasaran yang bertujuan untuk memperlancar dan mempermudah penyampaian barang atau produk dari perusahaan kepada konsumen (Cipta, 2022). Penjualan juga diartikan sebagai usaha terpadu yang direncanakan untuk memenuhi kebutuhan dan keinginan pembeli sehingga dapat menghasilkan laba bagi perusahaan (Ahmadar et al., 2021). Selain itu, penjualan merupakan kegiatan mencari dan mempengaruhi pembeli agar dapat menyesuaikan kebutuhannya dengan produk yang ditawarkan serta mencapai kesepakatan harga yang menguntungkan bagi kedua belah pihak (Astuti et al., 2022).

Website

Website merupakan kumpulan halaman yang berisi informasi digital seperti teks, gambar, animasi, suara, dan video yang dapat diakses oleh pengguna melalui koneksi internet dan umumnya dibuat menggunakan bahasa standar HTML (Aswan & Hardinata, 2023). Website juga didefinisikan sebagai kumpulan halaman yang saling terhubung dan menyimpan berbagai dokumen serta gambar yang berada pada web server (Umam et al., 2023). Selain itu, website adalah sejumlah halaman web dengan topik yang saling berkaitan yang ditempatkan pada server web dan dapat diakses melalui jaringan internet maupun jaringan lokal (Karmina Apriani, Siti Mutmainah, 2024).

UML

UML (*Unified Modeling Language*) merupakan bahasa pemodelan yang digunakan untuk merancang, memvisualisasikan, dan mendokumentasikan alur sistem dalam pengembangan aplikasi (Fifit Alfiah, Rasyid Tarmizi, 2020). UML juga menjadi bahasa standar yang digunakan untuk memvisualisasikan, menetapkan, membangun, dan mendokumentasikan artefak sistem perangkat lunak (Hidayat et al., 2022). Selain itu, UML merupakan bahasa spesifikasi standar yang digunakan untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan, dan membangun perangkat lunak (Hardiyanto et al., 2021).

Use Case Diagram

Use case diagram merupakan diagram yang digunakan untuk menggambarkan interaksi antara sistem dan aktor yang terlibat dalam penggunaan sistem (Salam et al., 2023). Use case diagram juga berfungsi sebagai representasi grafis yang menampilkan aktor, use case, serta hubungan di antaranya untuk menjelaskan proses dan ruang lingkup suatu sistem (Maria et al., 2023). Selain itu, use case diagram adalah diagram visual yang merepresentasikan interaksi antara pengguna eksternal (aktor) dengan fungsionalitas yang disediakan oleh sistem (Miswadi et al., 2025).

Activity Diagram

Activity diagram merupakan diagram yang digunakan untuk menggambarkan urutan aktivitas, percabangan keputusan, serta keterkaitan antaraktivitas dalam suatu sistem (Hafsari et al., 2024). Activity diagram juga berfungsi untuk memvisualisasikan alur kerja dan aktivitas sistem yang berkaitan dengan proses bisnis maupun menu pada perangkat lunak (Farhan & Handayani, 2024). Selain itu, activity diagram merupakan salah satu diagram UML yang paling sering digunakan untuk menunjukkan alur atau urutan aktivitas dalam sebuah sistem (Miswadi et al., 2025).

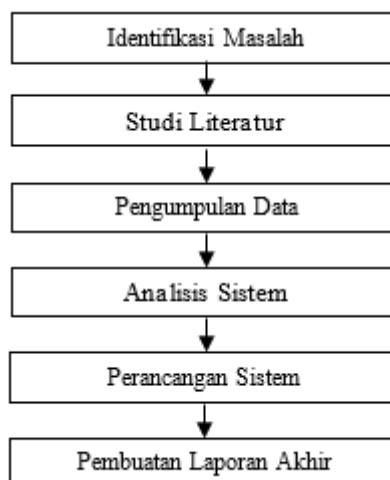
Class Diagram

Class diagram merupakan diagram yang menggambarkan struktur sistem melalui kelas, paket, dan objek beserta hubungan di antaranya seperti asosiasi dan pewarisan (Ramdany, 2024). Class diagram juga digunakan untuk menunjukkan struktur sistem yang sedang dibangun dengan pembagian ke dalam beberapa kelas (Luckyardi et al., 2021). Selain itu, class diagram berfungsi untuk menjelaskan hubungan antar kelas beserta detail, aturan, dan tanggung jawab setiap kelas dalam menentukan perilaku suatu sistem (Fathi et al., 2023).

3. METODE PENELITIAN

Kerangka Kerja Penelitian

Untuk membantu dalam penyusunan penelitian ini, maka perlu adanya susunan kerangka kerja (framework) yang jelas tahapan-tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun kerangka kerja penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:



Gambar 1. Kerangka Kerja

Berdasarkan pada gambar 1 kerangka Kerja Penelitian diatas, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Identifikasi Masalah

Dalam tahap ini penulis mengidentifikasi masalah pada sistem yang sedang berjalan untuk mengetahui kebutuhan yang harus dipenuhi dengan cara mengamati, dan meneliti lebih dalam lagi masalah apa yang dihadapi.

2. Studi Literatur

Pada tahap ini penulis melakukan pencarian literatur mengenai landasan teori yang diambil dari berbagai sumber seperti buku, jurnal, internet, serta sumber lainnya yang berkaitan.

3. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dengan 3 cara, yaitu:

a. Wawancara (*Interview*)

Data dikumpulkan melalui wawancara dengan pemilik Toko Jahit SA'aminah yaitu Ibu Saminah. Dari wawancara itu, penulis mendapatkan informasi yang tepat dan terpercaya mengenai fakta-fakta yang berkaitan dengan masalah yang sedang dibahas.

b. Pengamatan Langsung (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap aktivitas jasa jahit dan penjualan yang terjadi di Toko SA'aminah. Sehingga, penulis dapat memahami proses yang sedang berjalan pada Toko Jahit SA'aminah.

c. Analisis Dokumen

Penulis mencari serta menganalisis dokumen yang relevan. Sehingga penelitian yang berhubungan dengan pengolahan data jasa jahit dan penjualan dapat diperoleh dari buku atau agenda pada Toko Jahit SA'aminah.

4. Analisis Sistem

Pada tahap ini penulis menganalisis sistem yang sedang berjalan dan membuat perancangan sistem yang baru dengan menganalisis kebutuhan fungsional dan non fungsional sistem.

5. Perancangan Sistem

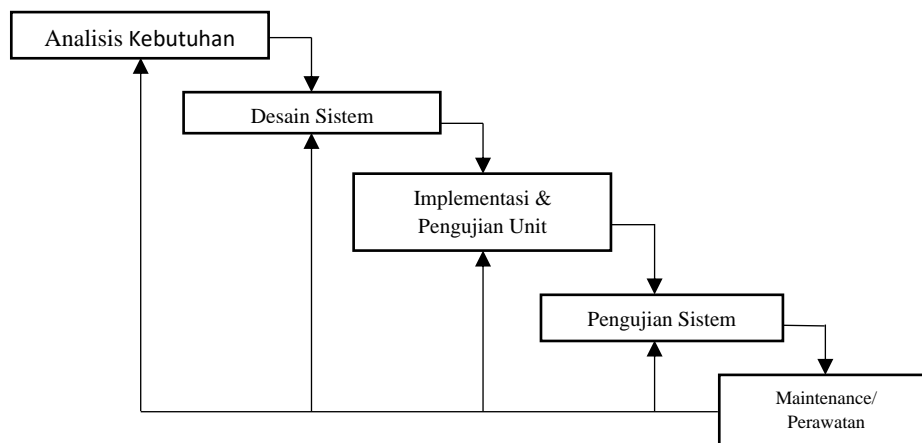
Pada tahap ini penulis melakukan perancangan sistem dengan model waterfall. Model waterfall merupakan sebuah model pengembangan yang bersifat sistematis dalam perancangan sistem informasi jasa jahit dan penjualan pada Toko Jahit SA'aminah.

6. Pembuatan Laporan Akhir

Pada tahapan ini dilakukan pembuatan laporan akhir yang disusun berdasarkan hasil penelitian yang bertujuan untuk memberikan solusi terhadap permasalahan yang terjadi pada Toko Jahit SA'aminah.

Metode Pengembangan Sistem

Penulis menggunakan model air terjun (*waterfall*) dalam tahap perancangan sistem dikarenakan pengaplikasiannya mudah dan sistematis. Adapun model waterfall yang digunakan dapat dilihat pada gambar 2 metode pengembangan sistem.



Gambar 2. Model Waterfall (Lestari et al., 2023)

Adapun penjelasan dari metode perancangan sistem yang terdapat pada gambar 1 metode pengembangan sistem adalah sebagai berikut :

1. Analisis Kebutuhan

Dalam tahap ini dilakukan identifikasi kebutuhan dari sistem yang akan dibuat seperti sifat dari sistem yang dibangun, tingkah laku sistem terhadap suatu input tertentu.

2. Desain Sistem

Pada tahap ini penulis melakukan perancangan data, antar muka (interface) dengan perancangan input output, dan model perancangan sistem dengan menggunakan use case diagram, activity diagram, dan class diagram.

3. Implementasi dan Pengujian Unit

Pada tahap ini penulis merancang sistem informasi jasa jahit dan penjualan pada Toko Jahit SA'aminah dan diimplementasikan dengan menggunakan framework Laravel dengan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL. Kemudian, dilakukan pengujian unit atau modul yang telah dibuat.

4. Pengujian Sistem

Pada tahap ini penulis melakukan pengujian sistem terhadap seluruh fungsi perangkat lunak. Metode pengujian yang digunakan adalah Black Box Testing.

5. Maintenance / Perawatan

Pada tahap terakhir ini penulis melakukan pengoperasian sistem dan jika diperlukan maka dilakukan perbaikan-perbaikan terhadap sistem yang berjalan. Penulis hanya melakukan proses perancangan sistem sampai pada tahap keempat yaitu tahap pengujian sistem.

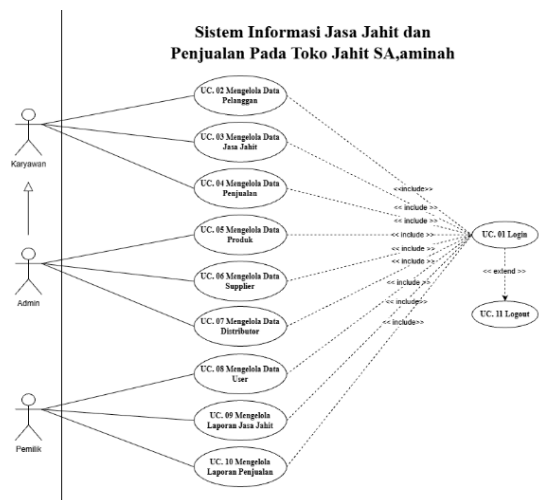
4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Sistem yang berjalan saat ini masih menggunakan pencatatan secara konvensional sehingga berisiko menimbulkan keterlambatan, kehilangan, atau kerusakan data, serta menyulitkan pemantauan status pengerjaan jahitan dan persediaan perlengkapan jahit yang berdampak pada kurang efisiennya pengelolaan pekerjaan dan stok barang. Selain itu, penyusunan laporan jasa jahit dan penjualan masih mengalami kendala karena belum adanya sistem terkomputerisasi yang mampu menghasilkan laporan secara cepat, tepat, dan akurat.

Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan sistem yang baru dengan tiga aktor, yaitu karyawan, admin, dan pemilik, yang memiliki hak akses terhadap proses login dan logout, pengelolaan data pelanggan, jasa jahit, penjualan, produk, supplier, pembelian, user, serta pengelolaan, melihat, dan mencetak laporan, sebagaimana ditunjukkan pada gambar terkait.



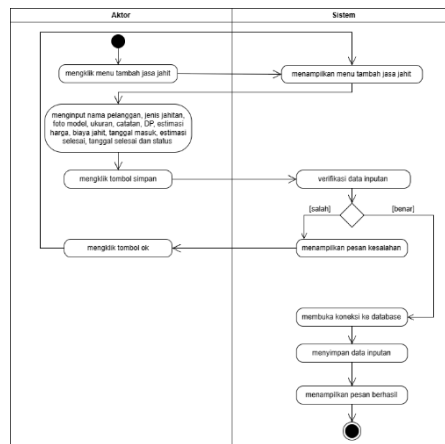
Gambar 3. Use Case Toko Jahit SA'aminah

Activity Diagram

Activity diagram digunakan untuk menggambarkan proses alur logika dari program. Berikut ini adalah activity diagram yang digunakan dalam merancang sistem informasi penjualan pada Toko Jahit SA'aminah antara lain :

1. Activity Diagram Menambah Data Jasa Jahit

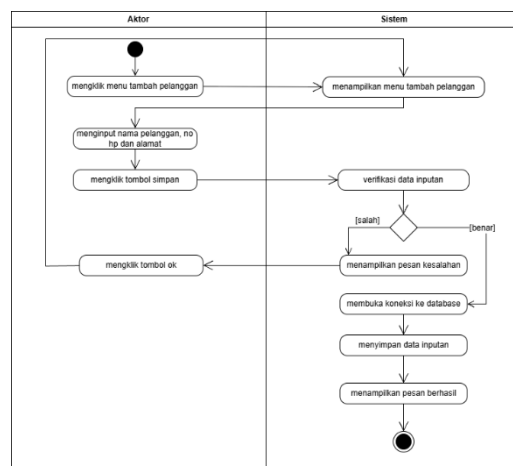
Activity diagram menambah data jasa jahit menggambarkan aktifitas karyawan menambah data penjualan baru ke dalam sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4. dibawah ini



Gambar 4. Menambah Data Jasa Jahit

2. Activity Diagram Menambah Data Penjualan

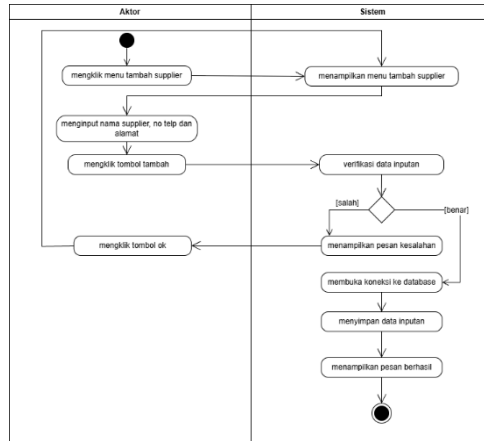
Activity diagram menambah data penjualan menggambarkan aktifitas karyawan menambah data penjualan baru ke dalam sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 5. dibawah ini



Gambar 5. Menambah Data Penjualan

3. Activity Diagram Menambah Data Supplier

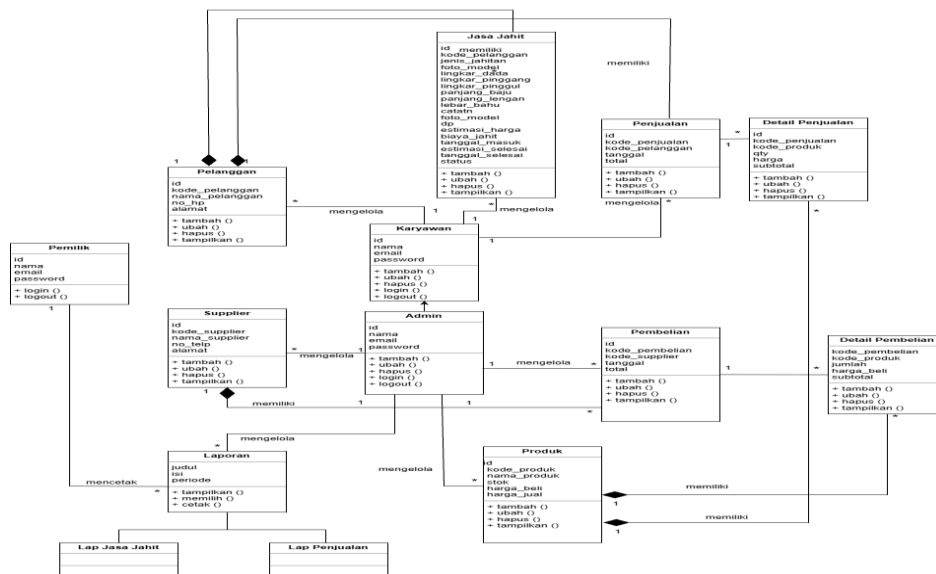
Activity diagram menambah data supplier menggambarkan aktifitas admin menambah data supplier baru ke dalam sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 6. dibawah ini



Gambar 6. Menambah Data Supplier

Class Diagram

Kebutuhan data perangkat lunak digambarkan menggunakan class diagram yang menunjukkan struktur data dan hubungan antar kelas dalam sistem informasi jasa jahit dan penjualan, yang meliputi Pelanggan, Jasa Jahit, Penjualan, Produk, Supplier, Pembelian, Detail Penjualan, Detail Pembelian, Laporan Jasa Jahit, dan Laporan Penjualan, serta melibatkan Admin, Karyawan dan Pemilik sebagai pengguna sistem dengan hak akses yang berbeda.

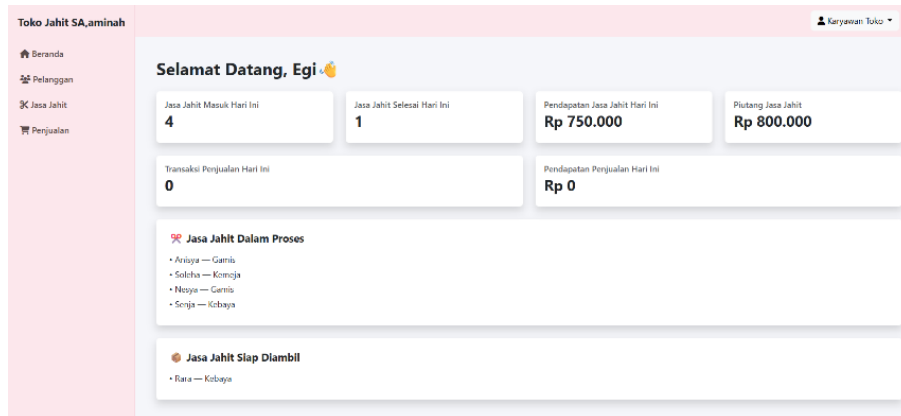


Gambar 7. Class Diagram

Implementasi Program

1. Halaman Beranda Karyawan

Halaman beranda karyawan merupakan halaman utama setelah login yang menampilkan ringkasan aktivitas harian, seperti jasa jahit masuk dan selesai hari ini, pendapatan dan piutang jasa jahit, transaksi serta pendapatan penjualan hari ini, jasa jahit dalam proses, dan jasa jahit siap diambil pada Toko Jahit SA, Aminah, serta dilengkapi menu untuk mengakses halaman lainnya.



Gambar 8. Halaman Beranda Karyawan

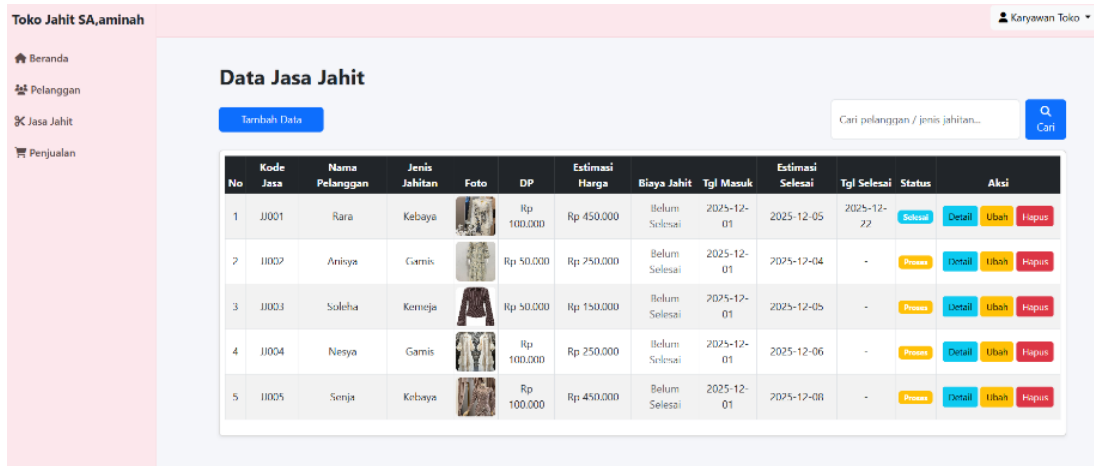
2. Halaman Tambah Data Jasa Jahit

Halaman tambah jasa jahit merupakan halaman yang digunakan oleh karyawan untuk menambah data jasa jahit baru ke dalam sistem, dimana karyawan diwajibkan mengisi data jasa jahit pada kolom yang telah tersedia pada sistem.

Gambar 9. Halaman Tambah Jasa Jahit

3. Halaman Data Jasa Jahit

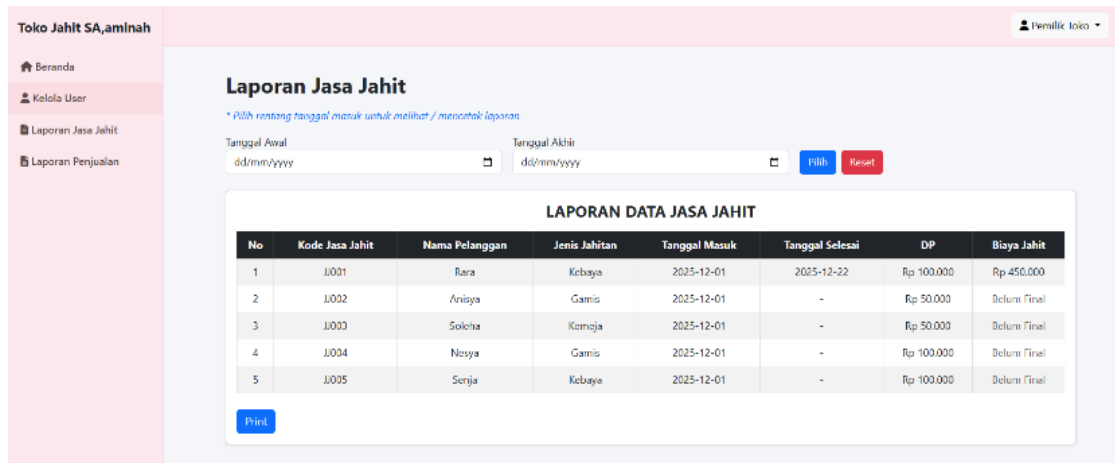
Halaman data jasa jahit merupakan halaman yang digunakan karyawan untuk menampilkan data jasa jahit berdasarkan tanggal yang dipilih dan terdapat link untuk melihat detail, mengubah dan menghapus data jasa jahit.



Gambar 10. Halaman Data Jasa Jahit

4. Halaman Laporan Jasa Jahit

Halaman laporan jasa jahit merupakan laporan yang digunakan pemilik untuk mencetak data rekapan jasa jahit berdasarkan tanggal yang telah dipilih.



Gambar 11. Halaman Laporan Jasa jahit

5. Halaman Tambah Data Penjualan

Halaman tambah pembelian merupakan halaman yang digunakan admin untuk menambah data pembelian pada sistem dengan mengisi kode pembelian, supplier, tanggal, produk dibeli dan jumlah.

No	Kode Penjualan	Kode Pelanggan	Tanggal	Aksi
1	PI001	P001	2025-12-01	Detail Ubah Hapus
2	PI002	P002	2025-12-01	Detail Ubah Hapus
3	PI003	P003	2025-12-03	Detail Ubah Hapus
4	PI004	P004	2025-12-01	Detail Ubah Hapus
5	PI005	P005	2025-12-01	Detail Ubah Hapus

Gambar 12. Halaman Data Penjualan

6. Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan merupakan laporan yang digunakan pemilik untuk mencetak data rekapan penjualan berdasarkan tanggal yang telah dipilih.

No	Kode Penjualan	Nama Pelanggan	Nama Produk	Jumlah	Tanggal
1	PI001	Rara	Pita Merah Besar	1	2025-12-01
2	PI002	Anisya	Pita Pink Besar	1	2025-12-01
3	PI003	Soleha	Benang Obras Merah	2	2025-12-03
4	PI004	Nesya	Benang Jahit Hitam	2	2025-12-01
5	PI005	Senja	Jarum Jahit	4	2025-12-01

Gambar 13. Halaman Laporan Penjualan

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis terhadap perancangan sistem informasi jasa jahit dan penjualan pada Toko Jahit SA'aminah, sistem yang sebelumnya masih dilakukan secara konvensional menggunakan buku agenda telah berhasil dikembangkan menjadi sistem informasi berbasis web yang mampu membantu karyawan dan admin dalam mengelola data jasa jahit dan penjualan serta menyusun laporan secara lebih efisien, cepat dan akurat guna mendukung pengambilan keputusan oleh pemilik toko. Agar sistem dapat diterapkan secara optimal, disarankan agar admin, karyawan, dan pemilik diberikan pelatihan penggunaan sistem untuk meminimalkan kesalahan pengoperasian, serta dilakukan pengembangan lanjutan dengan penambahan fitur chatbot atau layanan bantuan sistem dan fitur notifikasi otomatis kepada pelanggan terkait informasi penyelesaian jahitan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, saran, serta motivasi dengan penuh kesabaran selama proses penyusunan penelitian ini. Berkat dukungan dan masukan yang diberikan, penulis dapat menyelesaikan penelitian dengan baik. Semoga segala ilmu dan bimbingan yang telah diberikan menjadi amal kebaikan.

DAFTAR REFERENSI

- Afelia, T. I., & Rohman, A. (2022). Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web Pada Toko Kolor Murah Ungaran Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 1(2), 11–27. <https://doi.org/10.35473/v1i2.1911>
- Ahmadar, M., Perwito, P., & Taufik, C. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA RAHAYU PHOTO COPY DENGAN DATABASE MySQL. *Dharmakarya*, 10(4), 284. <https://doi.org/10.24198/dharmakarya.v10i4.35873>
- Akhmad, K. A. (2021). PENGARUH PENERAPAN TEKNOLOGI INFORMASI PADA USAHA MIKRO KECIL DAN MENENGAH DI KOTA SURAKARTA. 25(1), 234–240. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v25i1.1293>
- Ananda, R. (2025). Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web pada Kantor Dinas Perhubungan Kota Medan Riski Ananda. 3(1), 06–12.
- Asri, S. (2023). Perancangan Aplikasi Online Shop pada Toko Nuzhly Shop Menggunakan Metode Agile. 6(April), 26–33.
- Astuti, W. A., Indonesia, U. K., Komala, A. R., Indonesia, U. K., Ambarwati, D. T., & Indonesia, U. K. (2022). MENINGKATKAN VOLUME PENJUALAN DENGAN MENERAPKAN MARKETPLACE BAGI PELAKU UMKM DI INCREASING SALES VOLUME BY IMPLEMENTING MARKETPLACE FOR MSME PLAYERS IN THE COVID-19. 14(2), 140–147.
- Aswan, H., & Hardinata, R. S. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Menu makanan Berbasis Web (Studi Kasus : Rumah Makan Sipirok) *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD*. 6, 539–548.
- Buyut Achmarain, S. A., Nugraha, G. S., & Indah, N. (2021). Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Jahit UD.EDIQ Pohgading. *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, 2(2), 115–125. <https://doi.org/10.29303/jbegati.v2i2.437>
- Cipta, H. (2022). PENGARUH PENJUALAN ONLINE TERHADAP TINGKAT PENJUALAN PADA TOKO VENTELA BORNEO PANGKALAN BUN. 11(1), 29–36.
- Farhan, M., & Handayani, P. (2024). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web Pada CV. Cahaya Baru Jakarta. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 100–111. <https://doi.org/10.55338/jikoms.v7i1.2596>

- Fathi, H., Setiawan, R. A., Yuniar, D., Sartika, E., Adriansyah, F., Rekayasa, T., Lunak, P., Indorama, P. E., & Informasi, S. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ROSI LAUNDRY BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE WATERFALL. *Jurnal RAMATEKNO*, 3(2), 59–70.
- Fifit Alfiah, Rasyid Tarmizi, A. A. J. (2020). PERANCANGAN SISTEM E – COMMERCE UNTUK PENJUALAN PAKAIAN PADA TOKO A & S. 6(1), 70–81.
- Hafsari, R., Arribe, E., Andria, M. L., Miransya, V., Studi, P., Informasi, S., Komputer, F. I., Riau, U. M., & Pendahuluan, I. (2024). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN MENGGUNAKAN METODE WATERFALL (STUDI KASUS PT. RIAU POS INTERMEDIA). *Jurnal PROSISKO*, 11(1).
- Hardiyanto, H., Abdussomad, A., Haryadi, E., Sopandi, R., & Asep, A. (2021). Penerapan Model Waterfall Dan Uml Dalam Rancang Bangun Program Pembelian Barangberorientasi Objek Pada Pt. Fujita Indonesia. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 13(4), 4–11. <https://doi.org/10.35969/interkom.v13i4.55>
- Hidayat, A., Rosdiana, A., Raditya, F. Y., Pratomo, F. D., & Assyidiq, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Kopi (Studi Kasus: Saya Kopinuansa). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 13(2a), 57–66.
- Karina Apriani, Siti Mutmainah, I. R. (2024). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang PT. Natural Nusantara Berbasis Web. 20(19).
- Kurnia Firmanda Jayanti, Feti Fatimah, A. I. (2022). Analisis pengaruh kualitas pelayanan, promosi dan harga terhadap kepuasan pelanggan pada jasa pengiriman barang jne di besuki. 18(1), 182–191.
- Lestari, E., Nugroho, A., & Meisak, D. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Kue JP Bakery And Cake. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer(JAKAKOM)*, 3(1), 491–500. <https://doi.org/10.33998/jakakom.2023.3.1.810>
- Luckyardi, S., Saputra, H., Safitri, N., Cahyaningrum, A., Septiani, D., & Hidayat, R. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Busana Muslim Berbasis Web. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 6(2), 156–168. <https://doi.org/10.36549/ijis.v6i2.165>
- Maharani, A. A., Marlina, D., & Andrari, F. R. (2023). Sistem Informasi Pemesanan Jasa Menjahit Pada Indah Tailor. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 7(1), 357–362. <https://doi.org/10.30998/semnasristek.v7i1.6348>
- Mahmud MY, Najmul Hayat, Fransisko Chaniago, M. E. (2022). STRATEGI PEMASARAN JASA PENDIDIKAN DALAM MENINGKATKAN CITRA SEKOLAH Mahmud. 5, 20–32.
- Maria, V., Pratama, A. N., Ginanjar, I., Nurachim, R. I., & Triansyah, J. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Royal Ice Cream Dengan Metode Rapid Application Development. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 7(4), 479. <https://doi.org/10.31000/jika.v7i4.9602>
- Miswadi, A. B. T. M. H. T. H. C. A. I., HARTONO, M. R. W. D. A. R., PRAYOGO, E. P. A. S. F. R., RIYANDI, A., & SUWANDONO, A. T. M. (2025). Rekayasa Perangkat Lunak: Prinsip, Praktik, dan Teknologi Modern.

- Muzakkir, Iskandar Surdin, I. (2025). Rancang Bangun Dan Implementasi Mobile Web Sebagai Sarana Informasi Pemberdayaan Masyarakat Desa Nain Kecamatan Pagimana. 8(1). <https://doi.org/10.57093/jisti.v8i1.277>
- Ramdany, S. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1). <https://doi.org/10.31599/2e9afp31>
- Rifhal Adriansyah. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Udin Makasar. *Jurnal Fasilkom*, 10(3), 277–281. <https://doi.org/10.37859/jf.v10i3.2282>
- Rizky, M., Nugroho, A., Zaidiah, A., & Afrizal, S. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Kedai Kopi Pujangga dengan Metode Waterfall Berbasis Web. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, September, 371–382. <https://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/view/1570>
- Salam, I. A., Prihandani, K., & Purnamasari, I. (2023). RANCANG BANGUN APLIKASI PROFIT PENJUALAN MOTOR BERBASIS DESKTOP KONSEP ARSITEKTUR MODEL VIEW CONTROLLER (MVC). *JITET (Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan)*, 11(3). <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.23960/jitet.v11i3%20s1.3495>
- Saragih, N. (2023). PENGARUH KUALITAS PELAYANAN TERHADAP KEPUASAN MAHASISWA FAKULTAS EKONOMI UNIVERSITAS KATOLIK SANTO THOMAS MEDAN Nawary. 23, 225–239.
- Sitorus, J. H. P., & Sakban, M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Mandiri 88 Pematangsiantar. *Jurnal Bisantara Informatika (JBI)*, 5(2), 1–13. <http://bisantara.amikparbinanusantara.ac.id/index.php/bisantara/article/download/54/47>
- Umam, K., Nugroho, A. B., Parwansyah, E., & Pamulang, U. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRODUK FURNITURE BERBASIS WEB PADA TOKO KUSFURNITURE. 1(2), 285–290.
- Weriza, J., Ilham, M., Siregar, A., & Fauzan, R. R. (2023). Sistem Informasi Stok Obat Pada Apotek Vera Padang. In *Journal of Scientech Research and Development (Vol. 5, Issue 1)*. <https://idm.or.id/JSCR/ind>
- Yusuf, D., & Afghani, A. (2024). Analisis Dan Rancang Bangun Sistem Informasi Jahit Berbasis Web. *Jurnal Ismetek ISSN*, 17(2), 2986–2973.