



Perancangan Sistem Portofolio Berbasis Website Pada PT. XYZ

Diska Puspita Sari*, Beny², Herti Yani³, Xaverius Sika⁴, Ahmad Husaein⁵

Sistem Informasi, Ilmu Komputer, Universitas Dinamika Bangsa, Indonesia

Email: diskapuspitars@gmail.com^{1*}, beny@unama.ac.id²

Alamat: Jl. Jend Sudirman, The Hok, Kec. Jambi Sel., Kota Jambi, Jambi 36138

Korespondensi penulis: diskapuspitars@gmail.com

Abstract. Digital portfolios are a crucial tool for professionally showcasing abilities and learning objectives. Nevertheless, the projects and certificates of participants in the Independent Study program at VINIX7 are still kept apart and are not controlled by an integrated system. This requirement is the basis for the research's design and development of a website-based digital portfolio system that will serve as participants' key platform. Requirements analysis, system design, implementation, and testing are all steps in the Waterfall approach of system development. The Laravel framework was used to create the VinixPort website, which is backed by a MySQL database. The system has tools for managing portfolio material, talent evaluation, user registration and login, and data presentation via analytics. The study's findings show that the VinixPort website was created successfully and that all of the system's primary features work as intended. This service helps users create organized digital portfolios that are readily available and prepared for both professional and academic use.

Keywords: System, Portfolio, Website, Full Stack, Waterfall

Abstrak. Secara profesional, portofolio digital menjadi alat penting untuk menunjukkan kemampuan dan hasil pembelajaran. Namun, proyek dan sertifikat peserta masih disimpan secara terpisah dalam sistem yang terpisah saat menjalankan program Studi Independen di VINIX7. Dengan mempertimbangkan kondisi tersebut, penelitian ini dilakukan untuk merancang dan mengembangkan sistem portofolio digital yang berfungsi sebagai wadah terpusat bagi peserta yang dapat diakses melalui internet. Analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian adalah tahap dalam pengembangan sistem menggunakan metode Waterfall. Website VinixPort dibangun menggunakan framework Laravel dan didukung oleh database MySQL. Sistem ini memiliki fitur login dan pendaftaran pengguna, asesmen keterampilan, pengelolaan konten portofolio, dan fitur analitik untuk menyajikan data. Hasil penelitian menunjukkan bahwa situs web VinixPort dikembangkan dengan baik dan semua fungsi utamanya beroperasi dengan baik. Website ini membantu peserta membuat portofolio digital yang teratur dan mudah diakses yang dapat digunakan untuk tujuan akademik dan profesional.

Kata kunci: Sistem, Portofolio, Website, Full Stack, Waterfall

1. LATAR BELAKANG

Teknologi informasi menjadi salah satu bidang yang paling cepat perkembangannya, cepatnya perkembangan tersebut bisa dilihat dari banyaknya ketersediaan informasi secara langsung (Zurna et al., 2022). Ada banyak keuntungan yang dapat diperoleh dari penggunaan teknologi informasi, seperti dalam pengolahan data, atau untuk memberikan hasil berupa informasi yang efektif, efisien, cepat, dan akurat (Nopriandi, 2018). Membangun sebuah sistem informasi adalah salah satu cara untuk menggunakan teknologi informasi. Sistem informasi sangat penting untuk menampung data, yang dapat digunakan untuk memberikan informasi kepada pengguna (Aminudin, 2021).

Seiring dengan meningkatnya penggunaan sistem informasi, dibutuhkan cara penyajian data yang lebih interaktif dan mudah dipahami. Hal ini mendorong hadirnya *e-portofolio*, yaitu portofolio *online* yang menggantikan bentuk cetak menjadi wadah digital berbasis *web* (Fitriani

et al., 2024). Melalui sistem ini, pengguna dapat menyimpan dan menampilkan berbagai proyek maupun sertifikat secara visual. *E-portofolio* membantu menunjukkan kemampuan dan pencapaian seseorang dengan lebih profesional, menarik, dan dapat diakses kapan saja.

PT. Vinix Seven Aurum merupakan lembaga yang menyediakan program pelatihan dan pengembangan kompetensi bagi mahasiswa, *fresh graduate*, serta pencari kerja di berbagai bidang digital. Setiap peserta menjalani berbagai aktivitas, termasuk pengerjaan proyek dan sertifikasi *internal*. Namun, seluruh hasil proses pembelajaran tersebut masih tersebar dalam berbagai format mulai dari *file* tugas, sertifikat, hingga laporan pribadi yang tidak terdokumentasi secara sistematis. Akibatnya, banyak peserta kesulitan menyusun portofolio karier yang rapi dan profesional setelah menyelesaikan program.

Permasalahan ini menunjukkan perlunya sebuah *website* yang bisa merangkum seluruh hasil pelatihan pada Studi Independen di VINIX7 dalam satu *e-portofolio* yang siap digunakan. Dengan adanya sistem ini, peserta pelatihan dapat mencatat, menampilkan, dan mempromosikan keterampilan yang mereka peroleh kepada pihak eksternal, seperti calon pemberi kerja atau institusi pendidikan. *Website e-portofolio* ini juga membantu proses validasi dan asesmen menjadi jauh lebih mudah, rapi, dan terpercaya.

2. KAJIAN TEORITIS

Perancangan

Perancangan atau merancang merupakan suatu usaha untuk menyusun, mendapatkan, dan menciptakan hal-hal baru yang bermanfaat bagi kehidupan manusia. Merancang dapat yang benar-benar produk baru atau pengembangan dari produk yang sudah ada, sehingga mendapatkan peningkatan kinerja dari produk tersebut (Tedjo Sukmono & Jakaria, 2021).

Perancangan adalah proses untuk mengaplikasikan berbagai macam teknik dan prinsip untuk tujuan pendefinisian secara rinci suatu perangkat, proses atau sistem agar dapat direalisasikan dalam suatu bentuk fisik (S.Pd, 2021).

Sistem

Sistem merupakan perangkat elemen atau pengolahan berbentuk kegiatan maupun prosedur mencari tujuan yang sama dalam menjalankan data dengan waktu yang ditentukan sehingga menghasilkan sebuah informasi (Widarti et al., 2024).

Sistem adalah setiap kesatuan secara konseptual atau fisik yang terdiri dari bagian-bagian dalam keadaan saling tergantung satu sama lainnya (Sumual, 2023).

Portofolio

Portofolio adalah kumpulan dokumen dan karya-karya peserta didik dalam bidang tertentu yang diorganisasikan untuk mengetahui minat, perkembangan prestasi, dan kreativitas peserta didik. (Yusrizal, 2025). Portofolio berfungsi sebagai alat penilaian yang membantu melihat minat, kreativitas, dan pencapaian seseorang dalam bidang tertentu, baik dalam konteks pendidikan maupun profesional.

Website

Website adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, *video*) di dalamnya yang menggunakan protokol *HTTP* (*hypertext transfer protokol*) dan untuk mengakses menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser* (Kusumawardani et al., 2023).

Database

Database adalah sebuah kumpulan data terstruktur yang disimpan secara sistematis dalam suatu sistem komputer yang dapat diakses dan dikelola dengan menggunakan perangkat lunak khusus (Efitra et al., 2024). Biasanya, *database* digunakan dalam berbagai aplikasi atau situs *web* dan dikelola melalui sistem manajemen *database* (DBMS). Dengan adanya DBMS, pengolahan data dapat berlangsung lebih teratur, cepat, dan efisien.

Use Case Diagram

Diagram use case merupakan salah satu dari bermacam-macam bentuk maupun jenis dari UML *diagram* yang mendeskripsikan atau menceritakan ikatan antar hubungan sistem dengan aktor (Ahmad et al., 2022). Diagram ini menampilkan aktor yang terlibat beserta aktivitas yang dapat mereka lakukan, sehingga memudahkan dalam menelaah tujuan, peran, serta kontribusi setiap komponen sistem.

Activity Diagram

Activity diagram adalah sebuah diagram alur kerja yang menjelaskan berbagai kegiatan pengguna (atau sistem), orang yang melakukan masing-masing aktivitas, dan aliran sekuensial dari aktivitas-aktivitas tersebut (Triandini & Suardika, n.d.). *Diagram* ini menampilkan bagaimana sebuah proses dimulai, bagaimana alurnya berjalan, keputusan yang mungkin terjadi, hingga proses tersebut berakhir.

Class Diagram

Class Diagram menunjukkan hubungan antar *class* dengan sistem yang dibangun dan bagaimana mereka saling berkolaborasi untuk mencapai suatu tujuan. (Utami & Amikom, n.d.)

PHP

PHP dikenal sebagai sebuah bahasa *scripting* yang menyatu dengan *tag-tag* HTML yang dieksekusi di server dan digunakan untuk membuat halaman *web* yang dinamis seperti *guestbook*, statistik pengunjung, *polling*, *email*, dan masih banyak lagi (M.Kom & M.Kom, 2021).

MySQL

MySQL merupakan sistem manajemen *database*, relasional sistem *database* dan *software open source* (Sakur, n.d.). MySQL bekerja menggunakan bahasa SQL (*Structured Query Language*) untuk melakukan berbagai operasi seperti menambah data, menghapus data, memperbarui data, hingga mencari data.

XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak *system* operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program (Saputra, 2020). XAMPP menyediakan lingkungan server *web* lengkap di komputer pribadi (*localhost*). Dengan XAMPP, pengguna dapat menjalankan aplikasi atau *website* berbasis PHP dan *database* MySQL.

Laravel

Laravel adalah salah satu *framework* atau sebuah *framework* PHP bersifat *open-source* yang dibuat khusus untuk mempermudah dalam membangun sebuah aplikasi *web* (Imanuel et al., 2025). *Framework* ini menyediakan berbagai fitur siap pakai sehingga *developer* tidak perlu membuat semuanya dari awal.

Penelitian Terdahulu

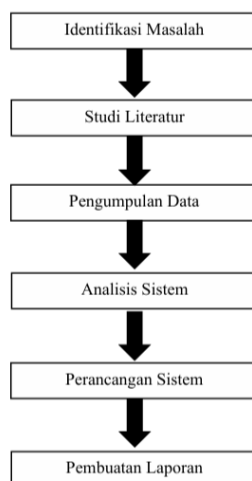
Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh (Fitriani et al., 2024), dapat disimpulkan bahwa sistem e-portofolio berbasis *web* untuk *Career Development Center* Institut Teknologi Garut telah dibuat dengan sukses dengan menggunakan metodologi *Agile Scrum* dan rangka kerja *React JS*. Sistem ini memungkinkan mahasiswa dan alumni untuk mengelola, menyimpan, dan menampilkan portofolio digital mereka dengan lebih mudah daripada portofolio yang lebih tradisional. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem menyediakan informasi tentang kompetensi dan pencapaian secara terstruktur dan meningkatkan kemudahan akses serta fleksibilitas pengelolaan. Namun, sistem masih memiliki keterbatasan untuk integrasi lintas fakultas dan pengembangan fitur lanjutan, sehingga pengembangan lebih lanjut diperlukan untuk membuat sistem e-portofolio memberikan manfaat yang lebih berkelanjutan dan optimal.

Penelitian lain yang relevan dilakukan oleh (Simanjuntak et al., 2023), dapat disimpulkan bahwa metode *Waterfall*, yang menggunakan bahasa pemrograman PHP, basis data MySQL, dan kerangka kerja Laravel, telah digunakan untuk mengembangkan aplikasi portofolio mahasiswa Universitas Diponegoro berbasis *web*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa seluruh fitur aplikasi dapat berfungsi dengan baik dalam pengujian *black-box* dan memiliki tingkat penerimaan pengguna yang baik menggunakan Skala Kegunaan Sistem (SUS), mendapatkan skor 75 dan termasuk dalam kategori *acceptable*. Temuan ini menunjukkan bahwa aplikasi portofolio berbasis *web* dapat menjadi alat yang efektif untuk mengelola dan mendokumentasikan portofolio siswa secara bersamaan. Namun, untuk meningkatkan fitur dan skalabilitas sistem, masih diperlukan pengembangan lebih lanjut.

3. METODE PENELITIAN

Tahapan Penelitian

Adapun tahapan yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu:



Gambar 1. Kerangka Penelitian

Berdasarkan kerangka kerja penelitian yang telah diilustrasikan diatas, maka pembahasan dari masing-masing tahapan dalam penelitian dapat diuraikan sebagai berikut:

Identifikasi Masalah

Tahap ini merupakan tahapan awal dari sebuah penelitian, yaitu salah satu proses penelitian yang penting, dimana masalah yang diangkat dalam penelitian akan menentukan kualitas hasil dari penelitian yang dilakukan. Penulis menemukan bahwa banyak hasil karya tidak terdokumentasi dengan baik karena Studi Independen VINIX7 belum memiliki platform khusus untuk menyimpan proyek dan sertifikat peserta. Kondisi tersebut membuat menyusun portofolio yang sistematis dan mudah dibagikan untuk kebutuhan akademik dan profesional

sulit bagi peserta. Akibatnya, penulis menciptakan sistem portofolio berbasis web yang menggunakan bahasa pemrograman PHP untuk menyelesaikan masalah tersebut.

Studi Literatur

Studi literatur dilakukan untuk mendapatkan pemahaman tentang berbagai teori yang berkaitan dengan penelitian. Untuk mendukung konsep dan teori yang dibutuhkan, penulis menggunakan berbagai referensi seperti buku, jurnal, dan sumber *online*. Untuk memastikan bahwa teori yang digunakan dalam penelitian memiliki basis ilmiah yang solid dan relevan, kegiatan ini dilakukan.

Pengumpulan Data

Tahap ini dilakukan untuk mendapatkan informasi yang berkaitan dengan kebutuhan Studi Independen VINIX7. Proses pengumpulan data dilakukan melalui 3 (tiga) metode utama, yaitu:

a. Pengamatan Langsung (*Observation*)

Pengamatan dilakukan untuk mengetahui cara peserta Studi Independen VINIX7 menyimpan dan mengelola proyek serta sertifikat, sehingga dapat diidentifikasi permasalahan seperti proses yang masih manual dan belum terorganisir.

b. Wawancara (*Interview*)

Metode wawancara dilakukan dengan pihak terkait untuk memperoleh informasi mengenai kebutuhan, kendala, serta harapan terhadap sistem portofolio digital yang mudah diakses.

c. Dokumentasi

Metode dokumentasi digunakan untuk mengumpulkan data pendukung berupa proyek, sertifikat, dan alur penyimpanan data sebagai bahan analisis dalam perancangan sistem.

Analisis Sistem

Pada tahap ini, data yang berkaitan dengan portofolio peserta Studi Independen VINIX7, sertifikat, dan pengelolaan proyek dikumpulkan. Data yang dikumpulkan digunakan untuk merancang sistem portofolio digital yang terorganisir dan mudah diakses untuk pengguna.

Perancangan Sistem

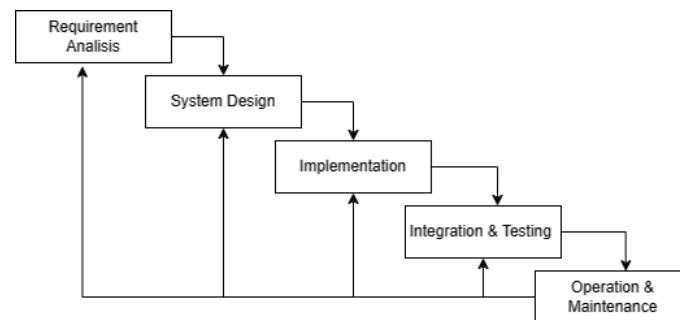
Pada penelitian ini, metode Waterfall digunakan untuk merancang sistem karena memiliki alur kerja yang sistematis dan terstruktur, yang sesuai untuk pengembangan platform penyimpanan proyek dan sertifikat di Studi Independen VINIX7. Metode ini memungkinkan untuk menetapkan kebutuhan sistem sejak awal agar proses pengembangan berjalan lebih terarah dan efisien hingga sistem siap digunakan.

Penyusunan Laporan

Tahap akhir penelitian adalah penyusunan laporan yang memuat seluruh proses dan hasil penelitian, meliputi pendahuluan, landasan teori, metodologi penelitian, analisis dan perancangan sistem, implementasi dan pengujian, serta penutup. Laporan ini dilengkapi dengan lampiran sebagai bukti pendukung hasil penelitian.

Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah model *waterfall* (air terjun) atau disebut juga model *Linear Sequential*. Adapun model *waterfall* yang digunakan dapat dilihat pada Gambar 2 berikut.



Gambar 1. Metode Waterfall

Berdasarkan model *waterfall* yang telah digambarkan diatas, maka dapat diuraikan penjelasan dari masing-masing tahapan dalam model tersebut yaitu sebagai berikut:

Requirement Analysis (Analisis Kebutuhan)

Pada tahap ini, data yang berkaitan dengan proyek, sertifikat, dan pengelolaan portofolio peserta Studi Independen VINIX7 dikumpulkan. Data yang dikumpulkan digunakan untuk membangun sistem portofolio digital yang mudah digunakan dan memenuhi kebutuhan pengguna.

System Design (Perancangan Sistem)

Setelah analisis kebutuhan sistem selesai, tahap selanjutnya adalah membangun sistem dengan menggunakan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, serta desain input dan output untuk membuat struktur perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan yang telah ditetapkan.

Implementation System and Unit Testing (Implementasi Sistem dan Pengujian Unit)

Pada tahap ini, sistem diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. Setelah itu, setiap unit diuji untuk memastikan bahwa fungsi sistem berjalan sesuai perancangan. Pengujian lebih lanjut dilakukan pada setiap unit.

Integration and System Testing (Integrasi dan Pengujian Sistem)

Pada tahap ini, seluruh modul yang telah dikembangkan diintegrasikan dan diuji sebagai satu kesatuan sistem untuk memastikan kesesuaian dengan desain awal serta mengidentifikasi kemungkinan kesalahan.

Operation and Maintenance (Operasi dan Pemeliharaan)

Penelitian ini hanya mencakup hingga tahap pengujian sistem, karena fokusnya adalah pada perancangan dan pengembangan aplikasi. Perawatan atau *maintenance* sistem, yang meliputi pemantauan dan pembaruan secara berkala, tidak termasuk dalam ruang lingkup penelitian ini, mengingat proses tersebut membutuhkan waktu yang lebih panjang.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

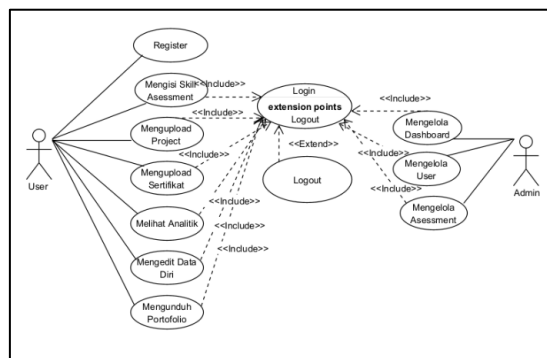
Bagian ini menyajikan hasil analisis dan perancangan sistem portofolio berbasis web pada program Studi Independen VINIX7. Fokus analisis adalah pada kebutuhan fungsional dan non-fungsional serta masalah pengelolaan portofolio yang sedang berlangsung. Data diperoleh melalui observasi, wawancara, dan analisis dokumentasi, yang digunakan sebagai dasar untuk merancang sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Proses Pengumpulan Data, Waktu, dan Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan pada program Studi Independen VINIX7 dengan objek penelitian berupa sistem portofolio peserta untuk penyimpanan dan dokumentasi proyek serta sertifikat. Pengumpulan data dilakukan pada periode Oktober hingga Desember 2025 dengan melibatkan peserta dan pengelola program sebagai pihak terkait dalam pelaksanaan dan pengelolaan kegiatan.

Use Case Diagram

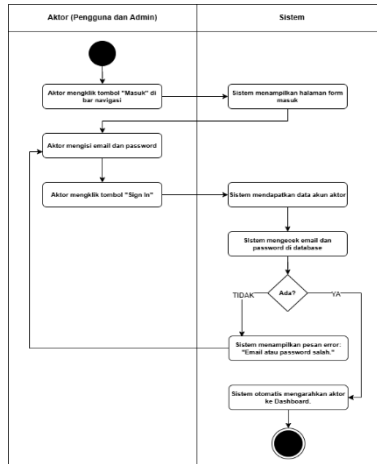
Use case diagram digunakan untuk mengilustrasikan fungsi-fungsi utama suatu sistem dan berbagai cara yang dilakukan pengguna untuk berinteraksi dengan sistem. Berikut adalah gambar *use case diagram website* sistem portofolio.



Gambar 3. Use Case Diagram

Activity Diagram

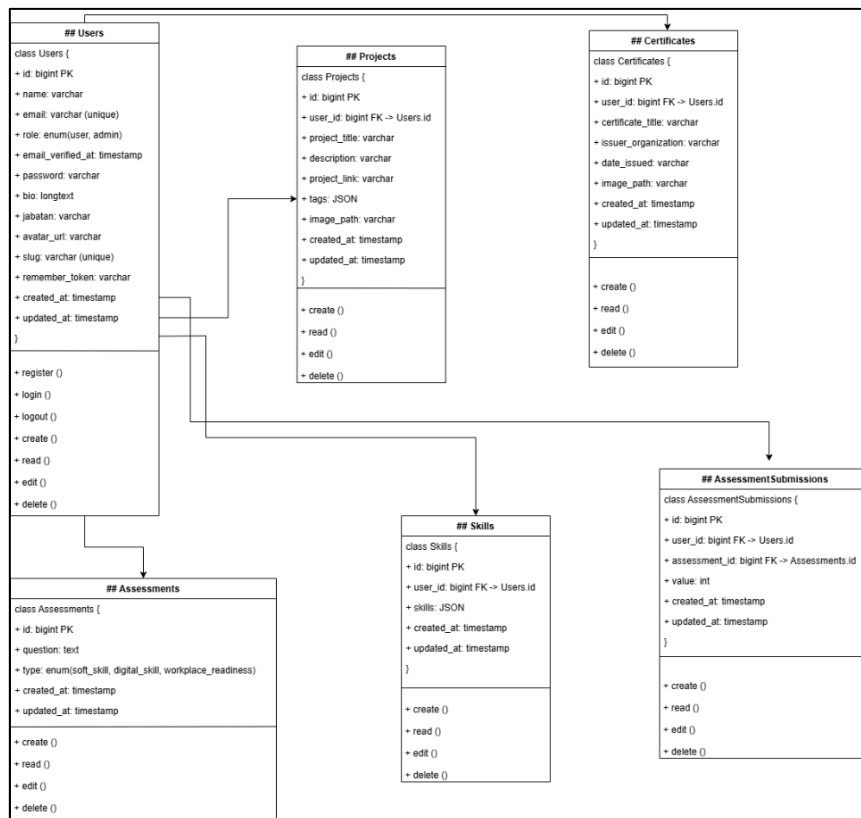
Berdasarkan deskripsi *use case*, dapat digambarkan *activity diagram* yang digunakan untuk memodelkan proses-proses yang terjadi pada sistem. Berikut adalah *activity diagram login* pada sistem.



Gambar 2. Activity Diagram

Class Diagram

Class Diagram, yang menunjukkan struktur *internal* sistem, menampilkan kelas dengan atribut, metode, dan hubungan, seperti pewarisan, asosiasi, dan agregasi. Gambar 5 menunjukkan tabel-tabel yang digunakan dalam perancangan *website*.



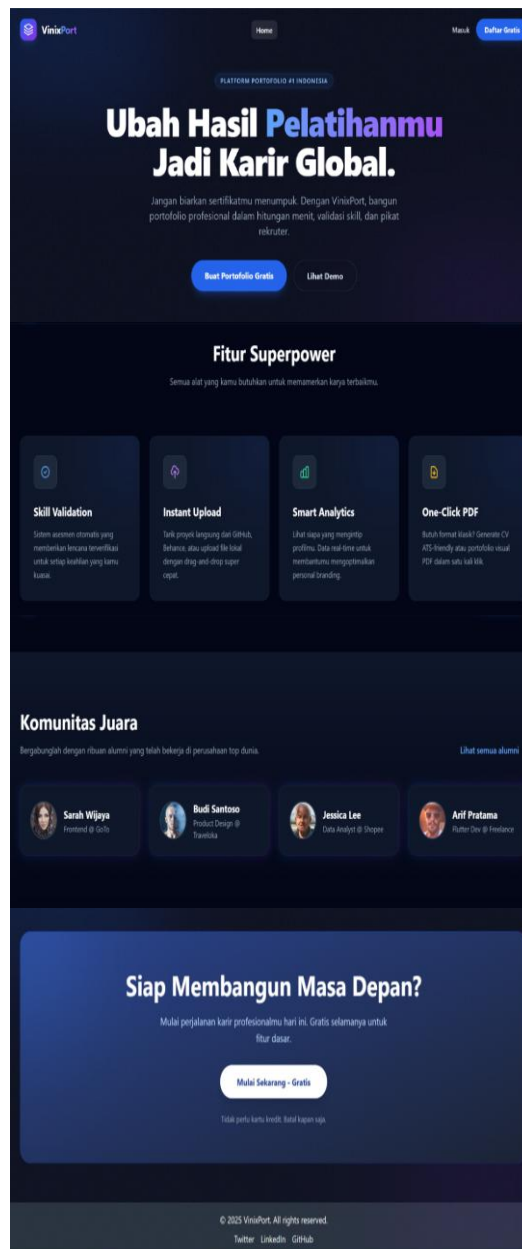
Gambar 3. Class Diagram

Hasil Implementasi

Implementasi ini disusun untuk membangun program yang sesuai dengan kebutuhan sistem, sehingga diharapkan mampu memberikan kemudahan bagi seluruh pihak yang terlibat dalam pengelolaan data serta menghasilkan informasi yang lebih efisien dan tepat guna.

1. Halaman *Landing Page*

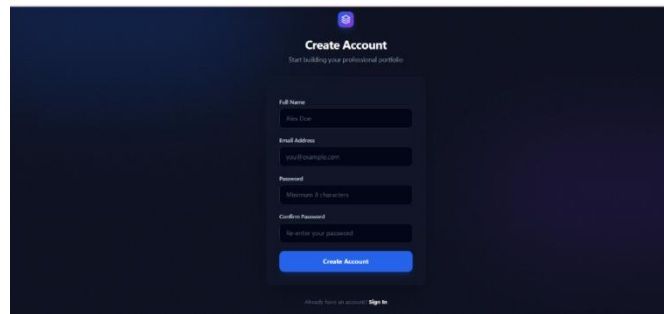
Halaman *Landing Page* merupakan tampilan halaman ketika pertama kali membuka atau mengakses program. Gambar 6 berikut adalah tampilan dari halaman *Landing Page*.



Gambar 6. Halaman *Landing Page*

2. Halaman *Register*

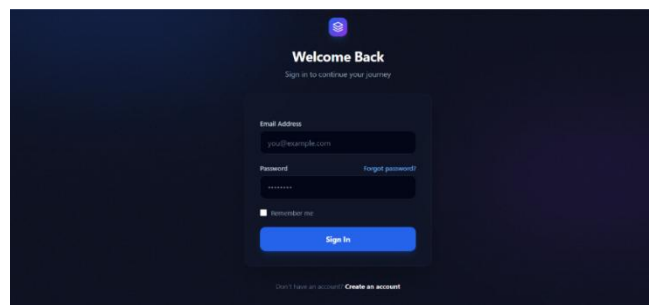
Halaman *Register/Create Account* menyajikan formulir pendaftaran yang ringkas dan mudah dipahami, berisi kolom nama lengkap, *email*, serta kata sandi.

A screenshot of a dark-themed web application showing a 'Create Account' form. The form has a title 'Create Account' and a subtitle 'Start building your professional portfolio'. It contains four input fields: 'Full Name', 'Email Address', 'Password', and 'Confirm Password'. Below the fields is a blue 'Create Account' button. At the bottom, there is a link 'Already have an account? Sign In'.

Gambar 4. Halaman *Register*

3. Halaman *Login User dan Admin*

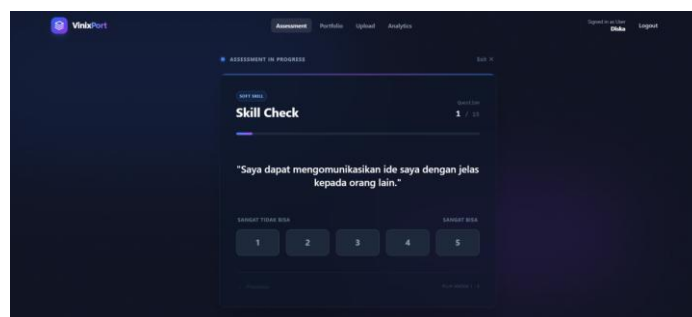
Halaman *Login* menghadirkan formulir masuk yang ringkas dan mudah dipahami, berisi kolom *email* dan kata sandi.

A screenshot of a dark-themed web application showing a 'Welcome Back' login form. The form has a title 'Welcome Back' and a subtitle 'Sign in to continue your journey'. It contains two input fields: 'Email Address' and 'Password'. There is a 'Forgot password?' link next to the password field. Below the fields is a blue 'Sign In' button. At the bottom, there is a link 'Don't have an account? Create an account'.

Gambar 5. Halaman *Login User dan Admin*

4. Halaman *Assessment User*

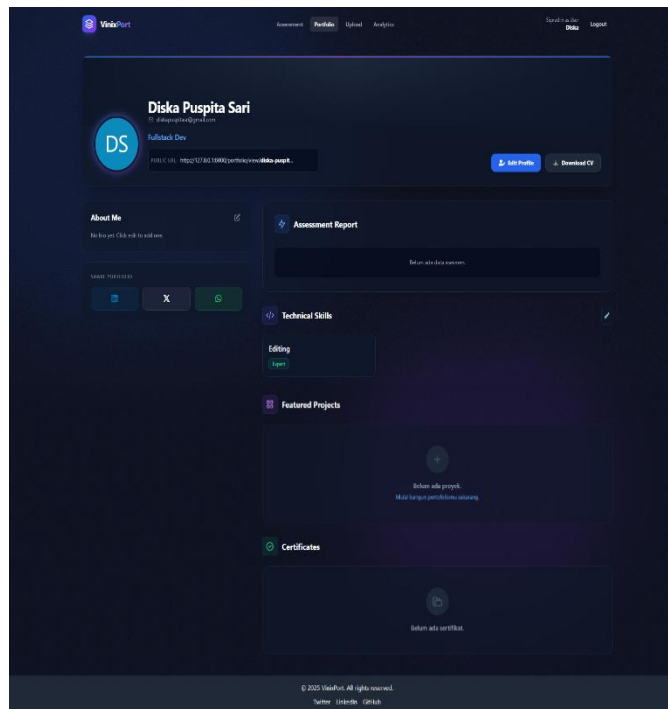
Halaman *Assessment* ini dirancang agar pengguna bisa menilai kemampuan dirinya sendiri dengan beberapa pertanyaan.

A screenshot of a dark-themed web application showing an 'Assessment' page. The page has a title 'Skill Check' and a subtitle '1 / 10'. It contains a question: 'Saya dapat mengomunikasikan ide saya dengan jelas kepada orang lain.' Below the question are five radio buttons labeled 1, 2, 3, 4, and 5. At the bottom, there is a 'Next' button.

Gambar 6. Halaman *Assessment User*

5. Halaman *Portofolio*

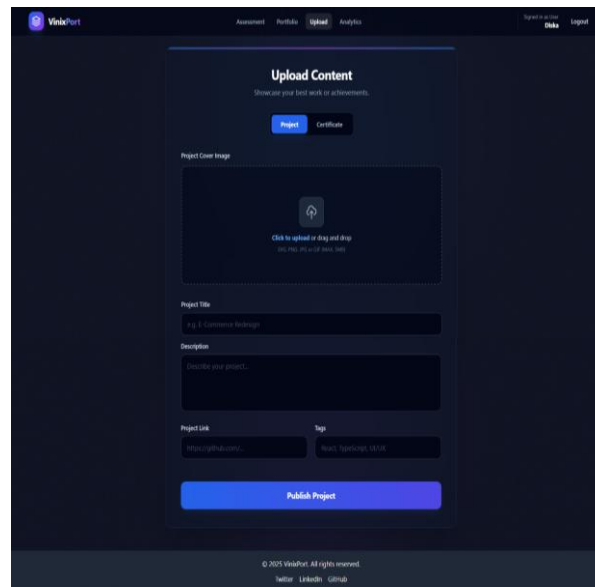
Halaman *Portofolio* menampilkan informasi dasar pengguna, seperti nama, kontak, serta fitur lainnya yang terdapat pada gambar di bawah ini.



Gambar 7. Halaman Portofolio

6. Halaman Upload Content (Project)

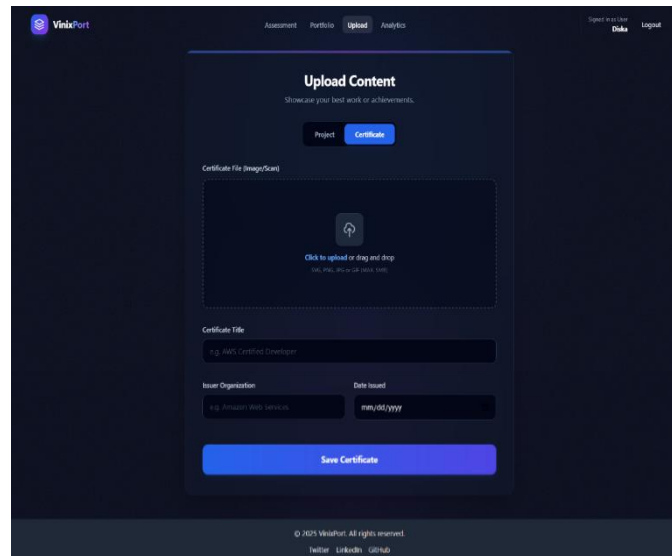
Halaman *Upload Content (Project)* berfungsi untuk mengupload proyek atau hasil karya mereka.



Gambar 11. Halaman Upload Content (Project)

7. Halaman *Upload Content (Certificate)*

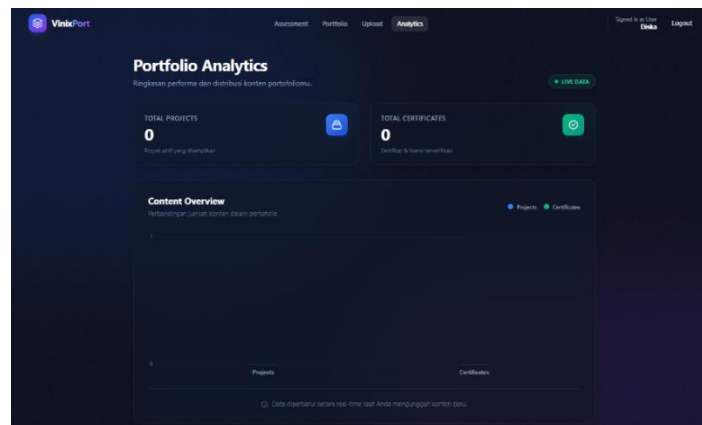
Halaman *Upload Content Certificate* memudahkan pengguna menambahkan sertifikat ke dalam portofolio mereka.



Gambar 12. Halaman Upload Content (*Certificate*)

8. Halaman *Analytics*

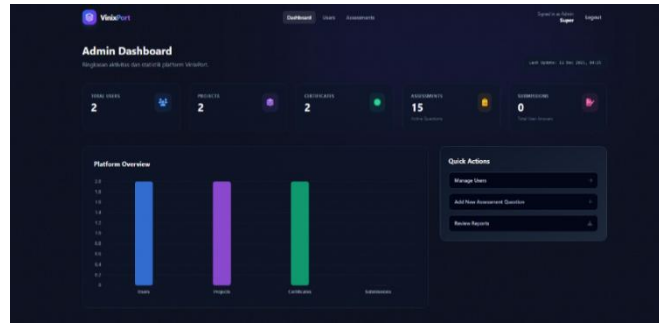
Halaman *Analytics* memberikan gambaran singkat tentang performa portofolio pengguna.



Gambar 13. Halaman Analytics

9. Halaman *Dashboard Admin*

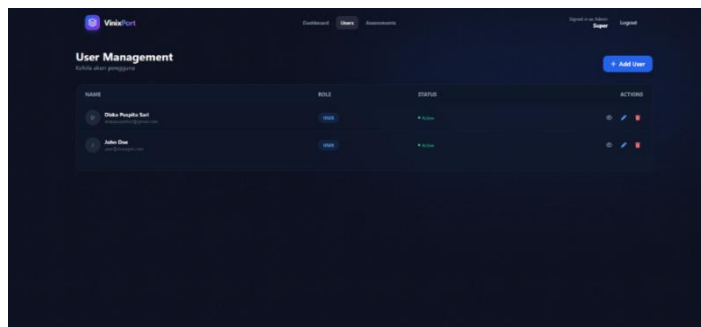
Halaman *Dashboard Admin* menampilkan ringkasan aktivitas utama di *website* VinixPort.



Gambar 14. Halaman Dashboard Admin

10. Halaman *User Management for Admin*

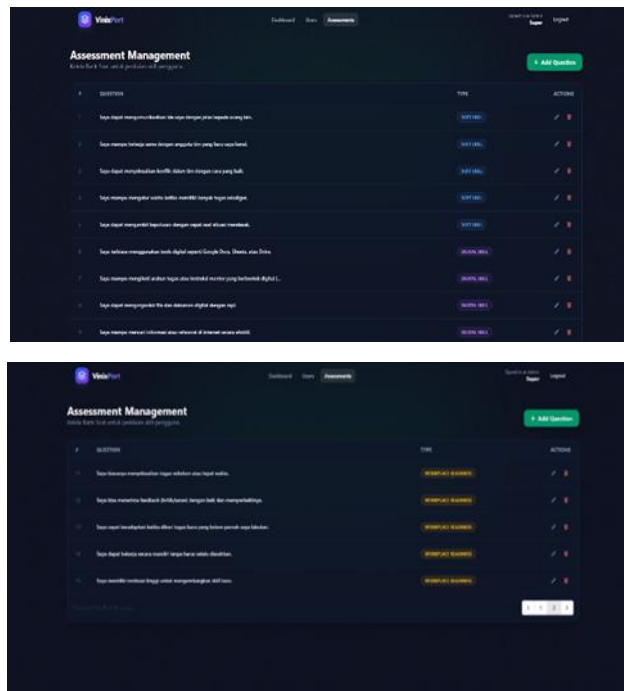
Halaman *User Management* memudahkan admin dalam mengelola akun pengguna.



Gambar 15. Halaman User Management for Admin

11. Halaman *Assessment Management for Admin*

Halaman *Assessment Management* membantu admin mengelola daftar pertanyaan yang digunakan dalam penilaian skill pengguna.



Gambar 16. Halaman Assessment Management for Admin

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Setelah melewati berbagai tahapan penelitian, dapat disimpulkan bahwa situs *web* VinixPort berhasil memenuhi kebutuhan Studi Independen VINIX7. Dengan berfungsi sebagai platform terpusat, situs *web* ini membantu peserta menyimpan, mengelola, dan menampilkan proyek dan sertifikat dengan lebih mudah. Di antara fitur-fitur penting yang mendukung pengembangan portofolio digital adalah pendaftaran dan autentikasi pengguna, asesmen keterampilan, pengelolaan konten portofolio, dan *analytics* untuk memantau aktivitas. Hasil pengujian menunjukkan bahwa semua fitur berjalan dengan baik dan mudah digunakan oleh admin dan pengguna.

Dengan website VinixPort, peserta Studi Independen tidak lagi perlu menyimpan hasil pembelajaran mereka secara terpisah. Semua pencapaian dapat dikumpulkan dan dibagikan dalam portofolio digital yang mudah diakses untuk keperluan akademik dan profesional. Oleh karena itu, situs *web* ini telah memenuhi tujuan penelitian sebagai sarana untuk mendukung dokumentasi pembelajaran dan sebagai alat digital untuk branding pribadi.

Ada beberapa hal yang dapat dipertimbangkan untuk pengembangan situs *web* VinixPort di masa mendatang agar manfaatnya dapat dimaksimalkan. Untuk membuat *website* VinixPort berguna untuk pengembangan karier dan penyimpanan portofolio, Anda dapat meningkatkan fitur yang mendorong interaksi pengguna. Selain itu, sistem harus dievaluasi dan diperbarui secara berkala untuk memastikan kinerja dan keamanannya. Untuk membuat VinixPort menjadi lebih dari sekadar portofolio media, Anda dapat mempertimbangkan untuk menambah konten atau fitur pembelajaran agar menjadi sarana pembelajaran yang berkelanjutan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua orang yang telah membantu menjalankan penelitian ini, yang dilakukan sebagai bagian dari syarat akademik untuk menyelesaikan skripsi. Dukungan, bantuan, dan kerja sama selama proses pengumpulan data, observasi, dan wawancara sangat membantu penelitian ini berjalan lancar. Penulis berharap skripsi ini akan membantu dalam pengembangan sistem portofolio berbasis *web* yang memungkinkan dokumentasi pembelajaran dan kebutuhan profesional.

DAFTAR REFERENSI

- Ahmad, N., Krisnanik, E., Rupilele, F. G. J., Muliawati, A., Syamsiyah, N., Kraugusteeliana, K., Cahyono, B. D., Sriyeni, Y., Kristanto, T., Irwanto, I., & Guntoro, G. (2022). *ANALISA & PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERORIENTASI OBJEK*. Penerbit Widina.
- Aminudin, H. (2021). *PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENILAIAN PORTOFOLIO SISWA (SIPPS) BERBASIS WEBSITE UNTUK MENGETAHUI TINGKAT KOMPETENSI SISWA DI SMK NEGERI 1 DRIYOREJO GRESIK*. 05.
- Efitra, E., Kusuma, A. T. A. P., Ardiada, I. M. D., Mahendra, G. S., Meilani, B. D., Purwayoga, V., Yuricha, Y., Rasyid, R., Agusdi, Y., Junaidi, S., Gunawan, I. M. A. O., Sahibu, S., Sadli, A., & Suparno, I. W. (2024). *Buku Ajar Perancangan Basis Data*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Fitriani, L., Setiawan, R., & Hamdi, W. H. (2024). Pengembangan E-Portofolio Berbasis Web untuk Career Development Center. *Jurnal Algoritma*, 21(1). <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.21-1.1619>
- Immanuel, D., Widoyo, A. N. B., Wijanarko, V. G., Wijaya, N. R., Robert, M. A., Handoyo, W. W., Adhitama, A., Wibowo, M. F., Notonegoro, N. R., & Pamudji, A. K. (2025). *9 Framework Yang Paling Populer di Kalangan Programmer*. SIEGA Publisher.
- Kusumawardani, D. M., Darmansah, Astiti, S., Fathoni, M. Y., Sunardi, D., & Fernandez, S. (2023). *WEB DASAR Menggunakan HTML, CSS, JS, PHP dan Studi Kasus*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- M.Kom, D. K., & M.Kom, P. D. A. (2021). *DASAR PEMROGRAMAN WEB dengan bahasa HTML, PHP, dan Database MySQL*. Zahira Media Publisher.
- Nopriandi, H. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI REGISTRASI MAHASISWA. *JURNAL TEKNOLOGI DAN OPEN SOURCE*, 1(1), 73–79. <https://doi.org/10.36378/jtos.v1i1.1>
- Sakur, S. B. (n.d.). *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver MX 2004*. Penerbit Andi.
- Saputra, L. V. A., Muhammad Yusril Helmi Setyawan, Mohamad Harry Khomas. (2020). *Memahami Metode Omax dan Promethee pada Sistem Pendukung Keputusan*. CV. Kreatif Industri Nusantara.
- Simanjuntak, E. C., Isnanto, R. R., & Prasetyo, A. B. (2023). *Perancangan Aplikasi Portofolio Mahasiswa Universitas Diponegoro Berbasis Web Menggunakan Kerangka-Kerja Laravel*. 1(4).
- S.Pd, U. S. (2021). *Pemodelan Perangkat Lunak SMK/MAK Kelas XI*. Gramedia Widiasarana indonesia.
- Sumual, S. D. M. (2023). *Teori dan Model Manajemen Pendidikan*. UKIT Press.
- Tedjo Sukmono, & Jakaria, R. B. (2021). *Buku Ajar Mata Kuliah Perencanaan Dan Perancangan Produk*. Umsida Press. <https://doi.org/10.21070/2021/978-623-6292-41-9>
- Triandini, E., & Suardika, I. G. (n.d.). *Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Penerbit Andi.
- Utami, E., & Amikom, U. (n.d.). *Teori, Analisa dan Implementasi Jaringan Tanpa Disk pada GNU/Linux*. Penerbit Andi.

Widarti, E., Joosten, J., Pratiwi, P. Y., Pradnyana, G. A., Indradewi, I. G. A. A. D., Kamilah, N., Bahtiar, A. R., Maysanjaya, I. M. D., & Sepriano, S. (2024). *BUKU AJAR PENGANTAR SISTEM INFORMASI*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.

Yusrizal. (2015). *Tanya Jawab Seputar Pengukuran, Penilaian, dan Evaluasi Pendidikan*. Syiah Kuala University Press.

Zurna, H. P. B., Rini, F., & Pratama, A. (2022). *Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. 1*.